

15 OCTOBRE

CMCS ACADEMIE

Lieu : Excelsia Group - Campus La Sole

	SLOT1	SLOT2	SLOT3	SLOT4
09H30-10H55	CNFPT	Organisation de la cyber sécurité en France	Les fondamentaux du RGPD	Inclusion 1
11H10-12H35	CNFPT	La cyber sécurité en 2019 : option ou obligation	SMART-CITY	Inclusion 2
PAUSE DÉJEUNER				
14H00-15H25	CNFPT	Sécurisation d'un data lake	Block chain	Résilience et facteur humain
15H40-17H05	CNFPT	Comment sensibiliser de la théorie à la pratique	SMART = SPY	Tourisme et RGPD : bien préparer sa saison 2020
17H30	SYNTHÈSE en partenariat avec le colloque « La Cyber Intelligence entre Opportunité et Menaces pour l'Humain »			

16 OCTOBRE

CMCS 2019

Lieu : Excelsia Group - Campus Couvailles

09H30-12H30	BEFORE : Le cyber monde pour les nuls
PAUSE DÉJEUNER	
14H00-14H45	INTRODUCTION
14H45-15H30	TABLE RONDE 01 : La Méditerranée, nouveau terrain de jeu des cyber criminels
15H45-16H30	TABLE RONDE 02 : Cyber Monde pour les entreprises et les territoires
16H45-17H30	TABLE RONDE 03 : L'inclusion numérique
17H45-18H00	SYNTHÈSE
18H00-20H00	SPEED MEETING
20H00-23H00	MI-TEMPS PRESTIGE

17 OCTOBRE

CMCS 2019

Lieu : ElGIS

	ATELIERS 1	ATELIERS 2	ATELIERS 3	ATELIERS 4	ATELIERS 5	
09H30-10H10	Homologation au RGS	Mise en place de la sécurité des systèmes d'information dans une organisation	La contrefaçon : Aucun secteur n'y échappe	Pôle Emploi	Les mesures élémentaires de sécurité, es réseaux sociaux et l'e-réputation	SPEED MEETING
10H30-11H10	Cartographier son SI	Comment se protéger et comment réagir face aux attaques de types phishing et cryptolocker	Formations	Pôle Emploi	Le phishing - les mails frauduleux	
11H30-12H10	Conformité au RGPD	Quelles sanctions pour les entreprises et les collectivités ?	Comment valoriser son entreprise par la donnée?	La Cyber Assurance	L'arnaque au président ou faux ordre de virement international (FOVI)	
PAUSE DÉJEUNER						
14H00-16H00	WS MARITIME: CYBERSÉCURITÉ ET ÉCONOMIE BLEUE, QUELS ENJEUX ET QUELLES RÉPONSES DES ACTEURS PROFESSIONNELS MARITIMES ?					PIX
16H00-16H30	CONCLUSION					

SERIOUS GAME